



COMUNE DI VINCI
Città Metropolitana di Firenze

Il Responsabile del Settore 4 “Contratti, Tributi, Attività Produttive e Suap”

Vista la Direttiva della Giunta Comunale N. 54 del 5 Agosto 2009
Vista la Deliberazione della Giunta Comunale n° 31 del 19 Marzo 2013;
Vista la Deliberazione della Giunta Comunale n° 84 del 28 Maggio 2012;
Vista la Deliberazione della Giunta Comunale n° 104 del 28 Giugno 2012;
Visto il Regolamento per la concessione di Patrocini, contributi e di qualunque altro beneficio a favore di soggetti terzi approvato con Deliberazione del Consiglio Comunale n° 30 del 28 Aprile 2012;

Rende noto

che sono aperti i termini per la presentazione delle domande per la concessione della Sala “A. Frammartino” per il periodo dal 19 Settembre 2022 al 30 Giugno 2023

Possono presentare domanda:

- Associazioni del tempo libero per l’effettuazione di attività sportive, formative, ricreative ed amatoriali senza scopo di lucro.

Con priorità per:

- associazioni aventi sede legale nel territorio comunale o prevalenza di utenti iscritti residenti nel Comune di Vinci
- attività rivolte ai minori di 16 anni o ai maggiori di anni 55

Costi:

denominazione	Orario utilizzo	Costo orario
<u>SALA</u> <u>“A. Frammartino”</u> Villa Reghini - Sovigliana	<u>dalle ore 20:00</u> <u>alle ore 24:00</u>	€ 10,00 / h oltre iva

Il pagamento avverrà in due rate uguali con scadenza il **31 Ottobre 2022** ed il **31 Marzo 2023**

La gratuità potrà essere concessa dalla Giunta Comunale ai sensi del “Regolamento per la concessione di Patrocini, contributi e altri benefici” approvato con Deliberazione C.C. n° 30 del 28/04/12.

Per concessioni nel corso dell’anno, la quota sarà calcolata con decorrenza dalla data di concessione.

La domanda dovrà essere presentata **entro il 10.08.2022**, sul modulo a disposizione sul sito del Comune www.comune.vinci.fi.it, presso il protocollo del Comune di Vinci oppure tramite posta elettronica certificata all’indirizzo comune.vinci@postacert.toscana.it.

Vinci li, 28.07.2022

Dott.ssa Cecilia Lucii